REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„Zostań honorowym sołtysem Bronowic”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Terenowej, zwanej dalej Grą, są:

- Centrum Kultury „Dworek Białoprądnicki” z siedzibą w Krakowie, ul. Papiernicza 2,

- Towarzystwo Przyjaciół Bronowic z siedzibą w Krakowie, ul. Pod Strzechą 16.

2. Partnerem Gry jest Muzeum Krakowa z siedzibą w Krakowie, Rynek Główny 35.

3. Gra jest finansowana z dotacji pozyskanej w ramach zadania Budżetu Obywatelskiego Miasta Krakowa pn. „Pakiet Kultury dla Bronowic i Mydlnik”

4. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie zadań tematycznych zwanych dalej Przystankami, na terenie dzielnicy VI Bronowice i Gminy Zabierzów, opracowanie Instrukcji Gry, Map Gry i Karty Wyników, przeprowadzenie Gry oraz zapewnienie i rozdanie nagród dla trzech najlepszych drużyn biorących udział w Grze.

5. Grę nadzoruje 2-osobowe Jury w składzie:

• Waldemar Antosiewicz

• Ewelina Radecka

6. Gra jest dwuetapowa. Pierwszym Dniem Gry jest 4 grudnia 2022, kiedy Gra odbywa się w nieprzekraczalnym przedziale czasu między godz. 9.00-17.00.

7. Drugi dzień Gry zostanie ustalony w terminie do 5 grudnia 2022.

8. Drugi dzień Gry będzie polegał na wyłonieniu zwycięzcy całej Gry z drużyny, która zwyciężyła w pierwszym dniu Gry.

# § 2. Cele

Celami Gry są:

• propagowanie wiedzy o historii, geografii i przyrodzie

• kształtowanie postaw patriotycznych,

• wpajanie szacunku do historii własnego narodu i „małej ojczyzny”,

• zachęcenie mieszkańców do aktywności i rozwijania zdolności,

• stworzenie możliwości współzawodnictwa.

§ 3. Uczestnicy i rejestracja

1. W grze mogą wziąć udział zarówno dorośli jak i dzieci.

2. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja drużyny liczącej od 3 do 4 osób poprzez wysłanie wypełnionego i kompletnego formularza zgłoszeniowego na adres mailowy: [grabronowice@gmail.com](mailto:grabronowice@gmail.com) w terminie.

3. Organizator dopuszcza warunkową rejestrację 1-2 osób jeżeli będzie możliwość połączenia kilku takich zgłoszeń i utworzenie samodzielnej 3-4 osobowej Drużyny.

4. Drużyny rywalizują ze sobą bez podziału na kategorie.

5. Każda z drużyn musi posiadać pełnoletniego opiekuna.

6. Warunkiem udziału w Grze niepełnoletniego uczestnika Gry jest podpisanie oświadczenia (załącznik do niniejszego regulaminu)przez rodzica / opiekuna prawnego uczestnika. Tym samym rodzic / opiekun prawny wyraża zgodę na:

• wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

• przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresieniezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO);

## • opublikowanie przez Organizatora na stronie internetowej oraz w innych mediach wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestników Gry.

7. Zgłoszenia drużyn do Gry przyjmowane są do dnia 2 grudnia 2022 r. do godziny 17:00. Zgłoszenie jest ważne jeżeli wypełniony i kompletny formularz zgłoszeniowy zostanie przesłany pocztą elektroniczną na adres e-mail: [grabronowice@gmail.com](mailto:grabronowice@gmail.com)

8. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać: imiona i nazwiska wszystkich jej członków, informację o ilości osób niepełnoletnich w grupie, telefonach kontaktowych oraz adresach e-mailowych pełnoletnich uczestników Gry.

8. Całkowita liczba uczestników Gry nie może przekroczyć 64 osób. O zakwalifikowaniu drużyn do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń.

# § 4. Zasady Gry

1. Udział w Grze jest bezpłatny.

2. 3-4 osobowe drużyny, które zgłosiły się do Gry poruszają się po terenie pod opieką swojego opiekuna (kapitana), który czuwa nad bezpieczeństwem członków Drużyny.

3. Odpowiedzialność organizatora dotyczy wyłącznie działań związanych z udziałem w określonych zadaniach przygotowanych i prowadzonych przez obsługę Gry.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

5. Grę każda z drużyn rozpoczyna w określonej przez organizatora godzinie między 9:00 a 13:00 w dniu 4.12.2022 r. od spotkania w siedzibie Towarzystwa Przyjaciół Bronowic (ul. W. Pod Strzechą 16, Kraków), która jest miejscem startu Gry. Na punkcie startowym uczestnicy otrzymają pakiet startowy zawierający:  
• Mapy Gry  
• Instrukcję Gry  
• Kartę Wyników

6. Czas Gry dla każdej drużyny liczony jest od momentu pobrania pakietu startowego do momentu oddania pakietu startowego na Mecie Gry do oceny.

7. Celem drużyny jest odszukanie zaznaczonych na mapach oznaczonych miejsc i wykonanie zadań w Punktach kontrolnych.

8. Kolejność zaliczania Punktów kontrolnych i odszukiwania oznaczonych miejsc jest dowolna.

9. Wykonanie zadania jest odnotowywane przez Uczestników na Karcie Wyników.

10. Po trasie uczestnicy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów, hulajnóg i innych środków transportu za wyjątkiem wózków dziecięcych

11. Gra częściowo jest prowadzona w ruchu miejskim, dlatego gracze są zobowiązani do zachowania ostrożności. Uczestnicy poruszają się zgodnie z przepisami ruchu drogowego.

12. W trakcie realizacji zadań liczba graczy oraz skład drużyny nie może ulec zmianie.

13. Grę wygra drużyna, który uzyska zdobędzie największą liczbę punktów przyznawanych za rozwiązywanie zadań i sprawnie pokona trasę Gry.

14. Grę rozpoczynają poszczególne drużyny w sobie przypisanych godzinach nie wcześniej niż 4 grudnia o godz. 9.00, wyruszając na trasę najpóźniej do godz. 13.00 w tym dniu. Grę należy zakończyć oddaniem Karty Wyników w ciągu 180 minut od startu drużyny, nie później niż o godz. 16.00. Nieoddanie Karty wyników przez drużynę w tym przedziale czasu może eliminować drużynę z Gry.

15. W przypadku naruszenia przez członków drużyny niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom, bądź ukrywania lub niszczenia wskazówek do Gry, Organizator ma prawo odebrania drużynie Kart Gry i wykluczenia jej z Gry. Podczas trwania gry zakazana jest wymiana informacji i wskazówek dotyczących Gry, zmowy między drużynami lub ich pojedynczymi członkami, itp. sytuacje. Decyzje Organizatora dotyczące kar regulaminowych i wykluczenia z Gry są ostateczne.

# § 5. Wyniki i nagrody

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród rzeczowych nastąpi po przejściu trasy Gry przez wszystkie drużyny i podliczeniu ilości zdobytych punktów przez Jury.

2. Jury dokona podliczenia punktów i ogłoszenia wyników pierwszego dnia gry w terminie do 7 od jego zakończenia.

3. Nagrody rzeczowe otrzymają członkowie trzech drużyn, które osiągnęły z największą liczbę punktów.

4. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o wyższej pozycji w Grze decyduje czas ukończenia Gry przez drużynę.

3. Organizator może zadecydować o przyznaniu nagród dla większej niż planowo liczby drużyn.

# § 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się na do wglądu w siedzibie Towarzystwa Przyjaciół, ul. Pod Strzechą 16, Kraków.

2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos

rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn np. warunki atmosferyczne.

4. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie, w przypadku wystąpienia zdarzeń mających wpływ na przebieg Gry.